

# Lehrgang Windows systemnahe Programmierung



## Agenda

### 1.Tag

#### UB1

- Übersicht Windows Betriebssysteme
- Windows Systemarchitektur

Pause

#### UB2

- SystemServices und NativeAPI

Mittagspause

#### UB3

- Process Management
- Multitasking und Thread-Management

Pause

#### UB4

- Treiber Stacks
- Treiber Installation
- IO-File Kommunikation

# Lehrgang Windows systemnahe Programmierung



## Agenda

### 2.Tag

#### UB1

- Memory Management
- Virtuelle Speicherverwaltung

Pause

#### UB2

- INF-Setupdateien
- Setup API

Mittagspause

#### UB3

- Socket Kommunikation
- Serielle Kommunikation
- USB Kommunikation

Pause

#### UB4

- Hardware Ressourcen

# Lehrgang Windows systemnahe Programmierung



## Agenda

### 3.Tag

#### UB1

- Registry
- Windows Treiber Architektur

Pause

#### UB2

- PNP Management
- Power Management

Mittagspause

#### UB3

- Event und Message Management
- Timer Management

Pause

#### UB4

- Tools (WinObj, ProcessView, DgbMon)
- Determinismus